

Развлекательно-анимационная игра

В поисках сокровищ

Формат: интерактивная игра

Продолжительность: ~ 2 часа (10-15 конкурсов)

Количество участников: от 12 до 100 человек

Цель:

Для сотрудников это возможность:

- ✂ отдохнуть **весело**, интересно и увлекательно;
- ✂ пообщаться со своими коллегами в **неформальной обстановке**;
- ✂ почувствовать преимущества **командной работы** и ощутить поддержку сотрудников.

Для организации это возможность:

- ✂ развить и укрепить корпоративную культуру;
- ✂ создать в коллективе доброжелательную атмосферу.

Легенда:

Джон Сильвер почувствовал, что настал решающий момент, и он бросил на пол карту. Все, включая Джима Хопкинса и доктора Трелони, бросились на пол и, ползая на корточках, горячо споря, пытались понять и расшифровать то, что сделать до них никому не удавалось! Итак, мы отправляемся в далекое путешествие на «Остров сокровищ», и все действие сюжета происходит на корабле с реальными ожившими на один день персонажами!

Информация по проведению:

Прибыв на «Остров сокровищ», наши смельчаки встречают старого пирата Бена Ганна, который сообщает, что пираты добрались до карты и разорвали её на мелкие кусочки, чтобы никто не нашел их сокровища. Но ему удалось спасти несколько кусков старой карты, по которой можно найти путь к сокровищам. Задача состоит в том, чтобы найти на острове остатки карты, вступив в диалог с пиратами.

За каждое выполненное задание пираты будут отдавать артефакты, которые пригодятся в поисках сокровищ. Собрав кусочки карты и необходимые артефакты, остается понять, как все это использовать и найти путь к сундуку с сокровищами.

План проведения игры:

Игра начинается за неделю до самого мероприятия. Сотрудники получают пиратское приглашение по корпоративной почте. И начинают готовиться – готовят костюмы, команды, визитку. Инструкторы в игровой форме объединяют людей в команды до 15 человек. Команды придумывают название, девиз, приветствуют друг друга и отправляются в путешествие. Героев, бросившим вызов пиратам, ждут захватывающие и **увлекательные конкурсы и игры**, они могут посостязаться в силе и ловкости, каждый сможет проявить себя с разных сторон, проявить смекалку и находчивость, отгадать загадки и ребусы, проверить себя в командном испытании, научиться слышать других.

